

## Интерактивный комплекс «ЭнергоЛэнд»

Здравствуйте! Нас зовут Лосева Анастасия и Кундир Анастасия. Мы учащиеся государственного учреждения образования «Средняя школа № 12 г. Витебска имени Леонида Николаевича Филипенко» и представляем команду профессионалов-инноваторов в области рационального ресурсопотребления, которая разработала проект "Энергосбережение глазами нового поколения".

Наш проект создан с целью обучения подрастающего поколения основам энергосбережения и стал победителем областного этапа Республиканского конкурса «Энергомарафон-2021», финалистом Республиканского проекта «Першыя», представлял Витебскую область на Республиканском фестивале «Вытоки», был отмечен Дипломом 1-ой степени на Международной конференции «Экология.ру», стал победителем городского конкурса с международным участием «Эколэнд», включен в модульную воспитательную программу школы, размещен на школьном сайте "Придвинская академия энергосбережения", Ютуб-канале «СШ 12».

В ходе реализации проекта мы посетили предприятия города Витебска, создали обучающий видеоконтент, который был внедрён в образовательный процесс школы, и разработали настольную игру «ЭнергоЛэнд», Мотивационные стенды «Чистая энергия», Энергосберегающий твистер, скамейка-трансформер-powerBank «Энергия целей устойчивого развития», спроектировали энергогенерирующий тренажер «Зарядись здоровой энергией». Создали,внедрили и апробировали в образовательный процесс учреждения образования в 2021 году, и по результатам итоговой диагностики уровень культуры энергосбережения 6-8 классов повысился на 12%.

Данный комплекс можно использовать не только в учреждении образования, но и при небольших финансовых затратах можно получить уличный формат, подходящий для размещения, как в городских хонахотдыха, парках, площадках, так и просто в рекреации любого помещения. Информационную основу для создания всех объектов комплекса составляет обучающий контент, который включает 4 видеоролика, созданных по итогам экскурсий на предприятия : Витебскоблгаз, ТЭЦ-Восточная, Водозабор Витьба, Витебскэнерго.

Видеоконтент является основой настольной игры и энергосберегающего твистера. По игровому принципу игра напоминает монополию и состоит из четырех игровых полей(вода, свет, тепло, газ). Участник игры имеет возможность проходить по энергосберегающему маршруту с помощью разработанных карточек с авторскими заданиями. Энергосберегающий твистер представляет собой видеоизмененный вариант настольной игры «ЭнергоЛэнд», дополненной QR-кодами с интеллектуальными заданиями и упражнениями физической активности. Игровую площадку дополняют авторские макеты возобновляемых источников энергии. Стенды разработаны и изготовлены школьной лабораторией «Будущее со знаком «+» и демонстрируют возможности альтернативной энергетики.

Скамья-трансформер «Power bank» может использоваться не только для отдыха. Она оборудована автономным источником энергии для подзарядки мобильных устройств – солнечной батареей. Дизайн скамьи-трансформера привлекает внимание к стратегии устойчивого развития.

Мы приверженцы здорового образа жизни, поэтому решили дополнить комплекс энерготренажёром. Суть его в том, что вращая педали, сила трения преобразовывается в ток и передается на энергопотребитель.

Умным городам – умные технологии. Что же у нас получилось? Видеоконтент, игра, твистер, стенды, объединив всё это общей идеей получается настоящий уголок энергосбережения. Постепенное внедрение наших идей в образовательный процесс школы позволил не только повысить культуру энергопотребления у обучающихся, но и прийти к стабильному снижению потребления ресурсов в школе. Уголок можно модернизировать и разместить в учреждениях образования, спорта, здравоохранения, в торговых и развлекательных центрах и улицах города!

интерактивный комплекс которые производят энергоресурсы для населения. По итогам, было создано четыре ролика, в которых мы показали путь энергии в дома, а также поделились уникальными лайфхаками, помогающими беречь энергию. Более 1000 учащихся посмотрели данные видеоролики в ходе проведения тематических внеклассных мероприятий. Проведенное диагностическое исследование показало, что после внедрения видеороликов в процесс обучения уровень культуры энергосбережения обучающихся повысился на 12 %

В процессе работы над проектом мы увидели проблему: не всем подросткам близка тема энергосбережения. Многие не видят связи между своими действиями и последствиями этих действий для окружающей среды. Не осознают, что каждая зря горящая лампочка или не выключенный кран – это не только финансовые потери, но и расходование ресурсов планеты, которые не бесграничны. Мы задумались: как донести информацию, чтобы было интересно. Так пришла идея создания интерактивной настольной игры «ЭнергоЛенд».

По игровому принципу игра напоминает монополию и состоит из четырех игровых полей(вода, свет, тепло, газ). В основе всех уникальных заданий лежат материалы, накопленные нами в ходе путешествия по энерго-предприятиям: Витебскоблгаз, ТЭЦ-Восточная, Водозабор Витьба, Энергонадзор. Внедрение игры в учебный процесс нашло отклик у школьников: ребята с увлечением узнавали новые факты об энергосбережении, общались, развивались. Игру захотелось сделать достоянием родного города Витебска. Так появилась интерактивная площадка. Вы видите макет игрового поля, на котором, с помощью Q- кодов зашифрованы правила игры и задания. Данный энергосберегающий твистер при небольших финансовых затратах и отсутствии дополнительного оборудования - подходит для размещения как в городских зонах отдыха, парках, площадках, так и просто в рекреации любого помещения.

Игровую площадку могут дополнить авторские макеты возобновляемых источников энергии, используемых в нашей Республики. Интерактивные стенды, разработанные нашей командой и изготовленные в школе на уроках трудового обучения современно и доступно объясняют подрастающему поколению возможности использования энергии солнца, воды и ветра!